

Arti e tecniche dello spettacolo digitale

Attività formative caratterizzanti		
Ambito Discipline delle arti		
Gruppo	Settori	CFU gruppo
C21	L-ART/03 Storia dell'arte contemporanea	6
Crediti da assegnarsi complessivamente all'ambito		6
Ambito Discipline dello spettacolo, della musica e della costruzione spaziale		
Gruppo	Settori	CFU gruppo
C31	L-ART/05 Discipline dello spettacolo	30
C32	L-ART/07 Musicologia e storia della musica	6
Crediti da assegnarsi complessivamente all'ambito		36
Ambito Discipline geografiche, storiche, sociologiche e della comunicazione		
Gruppo	Settori	CFU gruppo
C41	SPS/08 Sociologia dei processi culturali e comunicativi	6
C42	M-DEA/01 Discipline demotnoantropologiche	6
Crediti da assegnarsi complessivamente all'ambito		12
Totale crediti riservati alle attività caratterizzanti (min 48)		54

Attività affini o integrative		
Gruppo	Settore	CFU
A11	INF/01 Informatica ING-INF/05 Sistemi di elaborazione delle informazioni SECS-P/10 Organizzazione aziendale	12-24
A12	L-ART/05 Discipline dello spettacolo L-ART/06 Cinema, fotografia e televisione L-FIL-LET/11 Letteratura italiana contemporanea L-LIN/01 Glottologia e linguistica M-FIL/04 Estetica SPS/07 Sociologia generale	0-6
Totale crediti riservati alle attività affini ed integrative (min 12)		24

(D.M. 270 art.10 §5)

Altre attività formative	
Ambito disciplinare	CFU
A scelta dello studente	12
Per la prova finale	20
Ulteriori conoscenze linguistiche	4
Abilità informatiche e telematiche	2
Tirocini formativi e di orientamento	0
Altre conoscenze utili per l'inserimento nel mondo del lavoro	4
Per stages e tirocini presso imprese, enti pubblici o privati, ordini professionali	
Totale crediti altre attività	42
CFU totali per il conseguimento del titolo	120